

UX-UI · Design Systems Designer · Vibe Coding

Luis Romero

www.romeroloconte.com | LinkedIn | lmromeroloconte@gmail.com

Diseñador UX/UI con más de 6 años de experiencia, aplicando un enfoque estratégico al desarrollo integral de productos digitales.

Mi trayectoria abarca diversos sectores y proyectos complejos principalmente en el ámbito bancario, además de experiencia en logística y productos de retail, diseñando soluciones que equilibran la experiencia y las necesidades del usuario con los objetivos de negocio.

Cuento con una formación en Dirección de Arte Publicitario y más de 12 años de experiencia en el ecosistema de agencias y estudios creativos.

Proyectos más recientes

Amaris Consulting · **User Experience Consultant** · oct. 2023 – oct. 2026

Proyectos internos · jul. 2026 – oct. 2026

Prototipado y defensa de proyectos. Diseño de prototipos y participación en defensas de proyectos y licitaciones, para proyectos banca y plataformas internas de la consultora.

Consultorías y auditorías. Consultorías y auditorías UX/UI, de accesibilidad y de design system para posibles clientes.

Cliente Openbank (Ecosistema Santander) · oct. 2023 – jul. 2026

Casi 3 años dedicado al sistema de diseño de producto bancario en el ecosistema Santander: Zinia / Cobranded Cards, Kubit (el sistema de diseño global de Openbank) y el rebranding de Zinia a OpenbankPay. Gestión de componentes y librerías, documentación, auditorías y trabajo continuo con desarrollo.

OpenbankPay (Revamp Zinia) · **Design System** · **UI Designer** · ene. 2026 – jul. 2026

Rebranding y migración técnica de librerías. Participación en la adaptación y reestructuración de las librerías del sistema de diseño para la nueva marca OpenbankPay, garantizando cero dependencias de tokens y estilos entre componentes heredados, previamente auditados y migrados de otras librerías, eliminando la deuda técnica y optimizando el funcionamiento en desarrollo.

Auditoría y optimización de flujos. Planificación y ejecución de auditorías UX/UI sobre los flujos existentes para identificar fricciones, asegurar la consistencia con la nueva identidad de marca y optimizar la experiencia de usuario.

Diseño de interfaz (UI). Conceptualización y creación de nuevos flujos de producto e interfaces digitales, equilibrando la velocidad de entrega (delivery) con una ejecución pixel-perfect y el uso eficiente de la librería de componentes.

Kubit (Sistema de diseño global de Openbank) · **Design Systems** · jul. 2025 – ene. 2026

Gestión de librerías y documentación. Mantenimiento de librerías y documentaciones para que los componentes y su documentación permanezcan coherentes. Screen analysis para verificar el comportamiento de los componentes y su uso correcto en producto.

Ciclo de vida de componentes. Gestión de change requests, resolución de bugs, alta y deprecación de componentes solicitados por UX-UI. Eliminación de dependencias entre releases y control de la publicación de versiones.

Documentación, accesibilidad y desarrollo. Owner de las librerías toolbox para documentar componentes de producto y programas. Soporte en las documentaciones de accesibilidad solicitadas por A11Y. Revisión del Storybook para asegurar la correcta implementación por parte de desarrollo, y resolución de dudas de UI.

Zinia / Cobranded Cards (SCF) **· Design System ·** oct. 2023 – jun. 2025

Componentes y documentación. Creación y actualización de componentes de los programas Zinia / Cobranded Credit Cards, manteniendo el orden jerárquico de los elementos que componen un DSL (Design System Language). Documentación de estructura, arquitectura, anatomía, comportamientos y casos de uso para facilitar la implementación por parte de desarrollo y asegurar su comprensión por todos los stakeholders. Trazabilidad de cada componente a través de su historial en Jira.

Screen analysis. Detección de nuevos componentes o comportamientos para garantizar consistencia y usabilidad. Pixel-perfect en componentes modulares y escalables para RWD y APP.

Refinamiento con desarrollo. Soporte en entornos de QA y validación de tests, asegurando el alineamiento técnico más allá del departamento de UX-UI.

Objetivos logrados. Auditorías de +200 componentes accesibles, análisis y cruce de sus equivalentes entre distintos sistemas de diseño de producto y programas. Levantamiento de componentes específicos únicos para cada programa, considerando las factibilidades técnicas en desarrollo para facilitar su implementación y con la accesibilidad como prioridad de cara a las regulaciones para productos digitales en 2025.

Otros proyectos recientes

Preauth · UX Visual Designer · dic. 2021 – sep. 2023

preauth.io · Fintech

Funciones. Entender las necesidades del producto para una mejora continua, implementar nuevos features y diseñar pensando en accesibilidad y factibilidad. Asegurar la calidad de la experiencia de usuario. Participación en todas las etapas, de la investigación y el prototipo al diseño.

Logros. Homogeneización de los productos de Preauth (Landing, Widget, Link de pago y Dashboard) y creación de un sistema de diseño que facilita construir interfaces basadas en componentes, aumentando la usabilidad del producto.

Stefanini Latam · Consultor UX · ago. 2021 – dic. 2021

Blue Express (blue.cl) · Logística y envíos

Funciones. Diseño, arquitectura y planning de sprints de los componentes del Design System “Morpho”, que abarca los productos de Blue Express.

Logros. Implantación de atomic design como base para crear, planificar y auditar los componentes, pixel-perfect y con accesibilidad y factibilidad, aumentando la usabilidad de los productos de Blue Express.

OQO · UX-UI / Visual Designer · oct. 2019 – ago. 2021

Clientes: Turbus.cl, Cóndor.cl, Pasajes.cl, Desco Motos, Royal Enfield, Petricio

Funciones. Brand guardian web. Soluciones creativas y factibles para las necesidades de los stakeholders en sus modelos de negocio. Definición de User Journey, wireframes, flujos de interacción y prototipos.

Logros. Turbus, Cóndor y Pasajes links de pago para la compra de boletos sin inicio de sesión, aumentando la usabilidad y la conversión en la venta de tickets desde la implementación.



UX-UI · Design Systems Designer · Vibe Coding

Luis Romero

www.romeroloconte.com | LinkedIn | lmromeroloconte@gmail.com

Skills & Expertise

UX Product Design

Banking · Wireframing (Lo-Fi/Hi-Fi) · UX Flows · Behaviour Design · Screen Analysis

UI & Design Systems

UI Engineering · Atomic Design · Component Libraries · Anatomy · Taxonomy · Design Tokens · Pixel-Perfect · Dashboards & CRMs · Figma Variables · Multi-brand

Accessibility & Standards

Accessibility · Analysis (WCAG) · Responsive · Material Design · Human Interface Guidelines

Design & Documentation

Figma · DS Documentation · Technical Project Documentation · Design Ops · Layouts · Accessibility Documentation

Front-End Development

HTML5 · CSS3 · Tailwind · Frontend Frameworks · Terminal · GitHub · Vercel

Collaboration & AI Tools

Jira · Confluence · Claude

Certificaciones recientes

2026 · weAAAre

Fundamentos de Accesibilidad UI. Tipografías legibles, paletas de color accesibles y diseño inclusivo para enlaces y botones.

Desarrollo y Estándares. Uso de HTML Semántico para diseñadores, introducción a ARIA y optimización profunda para lectores de pantalla (VoiceOver/TalkBack).

Gestión y Auditorías. Integración de Handoff de Accesibilidad, definición de KPIs digitales y auditorías web y móvil completas.

2026 · Udemy

Inteligencia Artificial (IA) · ABC de los Fundamentos Clave

Curso Completo de Claude AI · Cowork, Design, Projects, Excel

Vibe coding · Diseñadores UX/UI