UX-UI · Design Systems Designer · Vibe Coding

Luis Romero



www.romeroloconte.com | LinkedIn | lmromeroloconte@gmail.com

Diseñador UX/UI con más de 6 años de experiencia, con un enfoque estratégico al desarrollo integral de productos digitales.

Mi trayectoria abarca diversos sectores y proyectos complejos principalmente en el ámbito bancario, además de experiencia en logística y productos de retail, diseñando soluciones que equilibran la experiencia y las necesidades del usuario con los objetivos de negocio.

Cuento con una formación en Dirección de Arte Publicitario y más de 12 años de experiencia en el ecosistema de agencias y estudios creativos.

Design Systems & Design Ops · Accesibilidad · Product Design

Gestión de librerías y ciclo de vida de componentes
Mantenimiento de librerías y documentación coherentes y alineadas. Gestión de Change Requests, resolución de bugs y alta o deprecación de componentes solicitados por UX/UI, con control en la publicación de versiones y eliminación de dependencias entre releases. Auditorías para deprecar componentes en desuso y mantener la sincronización con las releases y las librerías principales (globales).

Tokens, librerías y multimarca
Participación en la adaptación y reestructuración de librerías para rebranding de marca, garantizando cero dependencias de tokens y estilos entre componentes heredados, previamente auditados y migrados de otras librerías, eliminando deuda técnica y optimizando su funcionamiento en desarrollo.

Documentación de componentes y estandarización cross
Documentación de estructura, arquitectura, anatomía, comportamientos, casos de uso y trazabilidad de cada componente.

Pautas para flujos y componentes transversales
Lógica de inputs (formatos de divisa, estados de error), flujos críticos (OTP Challenges, expiración de sesión, cancelaciones), pantallas del sistema (success, error, estados vacíos) y patrones como snackbars, quickbuttons y skeletons.

Arquitectura de layouts y templates
Estructuras de página configuradas con componentes y slots para facilitar su administración. Templates para tipologías críticas (onboarding, operaciones con steppers y dashboards de alta densidad de tablas para customers y merchants), optimizando la velocidad de diseño y minimizando errores de consistencia.

Delivery de flujos y sinergia con desarrollo
Pautas globales para estandarizar la entrega a desarrollo, con un file organizativo en Figma (secciones, carátulas y subcarátulas para Desktop, Tablet y Mobile) que asegura un handoff limpio y escalable. Revisión constante de los repositorios de componentes para verificar que los cambios se implementan correctamente y resolución de dudas de UI.

Accesibilidad
Auditorías de +200 componentes accesibles y cruce de sus equivalentes entre distintos sistemas de diseño. Soporte en las documentaciones de accesibilidad solicitadas por A11Y y revisión del Storybook para asegurar su correcta implementación por parte de desarrollo.

Product Design
Screen analysis, auditoría de flujos y diseño de interfaz, análisis de pantallas para asegurar la consistencia según el caso de uso. Auditorías UX/UI sobre flujos existentes para identificar fricciones y asegurar la consistencia con la nueva identidad de marca.

Diseño de interfaz (UI)
Creación de nuevos flujos de producto e interfaces, equilibrando velocidad de entrega con ejecución pixel-perfect y uso eficiente de la librería de componentes.

UX-UI · Design Systems Designer · Vibe Coding

Luis Romero



www.romeroloconte.com | LinkedIn | lmromeroloconte@gmail.com

Skills & Expertise

UX Product Design

Banking · Wireframing (Lo-Fi/Hi-Fi) · UX Flows · Behaviour Design · Screen Analysis

UI & Design Systems

UI Engineering · Atomic Design · Component Libraries · Anatomy · Taxonomy · Design Tokens · Pixel-Perfect · Dashboards & CRMs · Figma Variables · Multi-brand

Accessibility & Standards

Accessibility · Analysis (WCAG) · Responsive · Material Design · Human Interface Guidelines

Design & Documentation

Figma · DS Documentation · Technical Project Documentation · Design Ops · Layouts · Accessibility Documentation

Front-End Development

HTML5 · CSS3 · Tailwind · Frontend Frameworks · Terminal · GitHub · Vercel

Collaboration & AI Tools

Jira · Confluence · Claude

Certificaciones recientes

2026 · weAAAre

Fundamentos de Accesibilidad UI. Tipografías legibles, paletas de color accesibles y diseño inclusivo para enlaces y botones.

Desarrollo y Estándares. Uso de HTML Semántico para diseñadores, introducción a ARIA y optimización profunda para lectores de pantalla (VoiceOver/TalkBack).

Gestión y Auditorías. Integración de Handoff de Accesibilidad, definición de KPIs digitales y auditorías web y móvil completas.

2026 · Udemy

Inteligencia Artificial (IA) · ABC de los Fundamentos Clave

Curso Completo de Claude AI · Cowork, Design, Projects, Excel

Vibe coding · Diseñadores UX/UI